

## Compagni di viaggio / volume 2

### Unità 1 - Atmosfere inquietanti

#### *Il mistero di Sleepy Hollow di Tim Burton*

##### I contenuti

Il video è uno spezzone del film *Il mistero di Sleepy Hollow* di Tim Burton (USA, 1999), in cui la musica e i rumori di scena contribuiscono a sottolineare la tensione e la paura di Ichabod Crane, fino all'apparizione del cavaliere senza testa che lo inseguirà.

##### Gli spunti didattici

La proposta è utile per approfondire la conoscenza dell'Unità *Atmosfere inquietanti* e, in particolare, la riflessione sulle tecniche narrative ed espressive (p. 6), sul concetto di *suspense* (p. 5), sulla percezione della paura da parte del lettore e dello spettatore.

##### La comprensione del video

1 Quanti sono i personaggi presenti nel video?

.....

2 In quali ore della giornata è ambientata la scena?

.....

3 Che cosa mostra la prima scena del video?

A ☐ Un personaggio che, a cavallo, entra su un ponte coperto.

B ☐ L'inseguimento tra due personaggi a cavallo.

C ☐ La fuga del personaggio principale.

D ☐ La caduta a terra del personaggio principale.

4 Oltre alla colonna sonora, quali altri suoni e rumori contribuiscono a creare l'atmosfera di mistero e di terrore? Elencane alcuni.

.....  
.....

5 Per mezzo di quale elemento naturale il regista crea un'atmosfera di mistero e di terrore?

.....

6 Sapendo che il personaggio principale è inseguito dal Cavaliere senza testa, quale particolare di questo secondo personaggio viene messo in evidenza dal regista?

A ☐ La sua voce.

B ☐ Il suo abbigliamento.

C ☐ L'oggetto infuocato che regge in mano.

D ☐ La sua corporatura.

7 Dove avviene l'inseguimento tra i due personaggi?

.....

8 In quale punto il ritmo della colonna sonora cresce di intensità e accompagna con precisione le azioni del personaggio, divenendo ossessivo?

A ☐ Quando il primo personaggio entra nella casa a cavallo.

B ☐ Quando il personaggio si volta e chiede «Chi è là?».

C ☐ Quando inizia l'inseguimento.

D ☐ Quando il secondo personaggio lancia l'oggetto infuocato.

**Soluzioni.** 1. Due. 2. Di notte. 3. A. 4. I suoni dell'ambiente (fruscio di alberi, versi di animali, voci di sottofondo ecc.). Lo scalpitare dei cavalli. 5. La nebbia. 6. C. 7. In un bosco. 8. C.